



Historische Questreihe Dschingis Khan

Die Aufgaben

1. Sammle einige Münzen und gewinne einen Kampf oder motiviere oder poliere 20 Gebäude anderer Spieler
2. Nutze einige Forge-Punkte und spende Deiner Gilde einige Güter oder errichte ein Militärgebäude Deines aktuellen oder des vorhergehenden Zeitalters
3. Nutze einige Forge-Punkte und entwickle eine Technologie oder beende die erste Stufe der Gildeexpedition
4. Nutze einige Forge-Punkte und infiltriere 4 Sektoren oder kaufe 5 Forge-Punkte
5. Zahle einige Vorräte und besiege 20 Einheiten oder kaufe 6 Forge-Punkte
6. Nutze einige Forge-Punkte und rekrutiere 4 Einheiten des aktuellen oder des vorhergehenden Zeitalters oder lösche 6 Einheiten des aktuellen oder des vorhergehenden Zeitalters
7. Nutze einige Forge-Punkte und erkunde eine Provinz oder nimm drei Sektoren ein
8. Zahle einige Münzen und infiltriere 3 Sektoren oder besuche 20 Tavernen
9. Nutze einige Forge-Punkte und gewinne drei Kämpfe in Folge oder aktiviere drei Boosts in der Taverne
10. Nutze einige Forge-Punkte und besiege 10 Einheiten oder beende 16 Produktionen je 1 Stunde
11. Nutze einige Forge-Punkte und erobere eine Provinz