



Fußballmeisterschaft 2019

Sofort erfüllbare Aufgaben

1. Gib Forge-Punkte aus
Belohnung: 60 Energy-Drinks
2. Begeistere Deine Bevölkerung und sammle Vorräte
Belohnung: 60 Energy-Drinks
3. Errichte zwei aktuelle Wohngebäude oder drei des vorherigen Zeitalters und kaufe Forge-Punkte
Belohnung: 60 Energy-Drinks
4. Besiege eine kleine Armee oder löse eine einfache Verhandlung und bezahle Münzen
Belohnung: 60 Energy-Drinks
5. Motiviere oder poliere 45 Gebäude und sammle Vorräte
Belohnung: 60 Energy-Drinks und Altar Garten Stufe 1
6. Beende x-mal eine 15 Min. Produktion und gib Forge-Punkte aus
Belohnung: 60 Energy-Drinks
7. Rekrutiere drei aktuelle Einheiten oder vier des vorherigen Zeitalters und bezahle Vorräte
Belohnung: 60 Energy-Drinks
8. Spende Güter in die Gildenkasse oder gib Forge-Punkte aus
Belohnung: 60 Energy-Drinks
9. Besuche 15 Tavernen oder besiege 34 Einheiten und beende x-mal eine 8 Std. Produktion
Belohnung: 60 Energy-Drinks
10. Besiege eine mittlere Armee oder zahle Forge-Punkte in ein legendäres Gebäude und Sammle Güter
Belohnung: 60 Energy-Drinks
11. Beende 11 aktuelle Produktionen oder 17 des vorherigen Zeitalters und gib Forge-Punkte aus
Belohnung: 60 Energy-Drinks
12. Gewinne 8 Kämpfe in Folge oder spende Güter in die Gildenkasse
Belohnung: 60 Energy-Drinks
13. Errichte ein aktuelles Produktionsgebäude oder zwei des vorherigen Zeitalters
Belohnung: 60 Energy-Drinks
14. Rekrutiere drei aktuelle Einheiten oder vier des vorherigen Zeitalters und gib Forge-Punkte aus
Belohnung: 60 Energy-Drinks

15. Beende x-mal eine 4 Std. Produktion
Belohnung: 60 Energy-Drinks
16. Gib 500 Tavernen Silber aus oder kaufe Forge-Punkte und bezahle Vorräte
Belohnung: 60 Energy-Drinks
17. Löse eine moderate Verhandlung oder gewinne 5 Begegnungen in der Gildenexpedition
Belohnung: 60 Energy-Drinks
18. Beende x-mal eine 1 Std. Produktion und sammle Münzen
Belohnung: 60 Energy-Drinks
19. Erkunde eine Provinz oder besiege eine große Armee
Belohnung: 60 Energy-Drinks
20. Errichte ein aktuelles Kulturgebäude oder zwei des vorherigen Zeitalters und motiviere oder poliere 45 Gebäude
Belohnung: 60 Energy-Drinks und 500 Energy-Drinks
21. Erobere zwei Sektoren oder beende x-mal eine 24 Std. Produktion und sammle Güter
Belohnung: 60 Energy-Drinks
22. Sammle Güter oder spende Güter in die Gildenkasse und gib Forge-Punkte aus
Belohnung: 60 Energy-Drinks
23. Beende x-mal eine 5 Min. Produktion
Belohnung: 60 Energy-Drinks
24. Sammle 750 Tavernen Silber oder rekrutiere drei aktuelle Einheiten und bezahle Münzen
Belohnung: 60 Energy-Drinks
25. Besiege eine kleine Armee oder löse eine einfache Verhandlung und sammle Güter
Belohnung: 60 Energy-Drinks
26. Erhöhe die Zufriedenheit und sammle Vorräte
Belohnung: 60 Energy-Drinks
27. Erobere eine Provinz oder löse 12 Begegnungen in der Gildenexpedition
Belohnung: 60 Energy-Drinks
28. Beende 15 aktuelle Produktionen oder 18 des vorherigen Zeitalters und bezahle Vorräte
Belohnung: 60 Energy-Drinks
29. Errichte ein aktuelles Gütergebäude oder sammle Güter und beende x-mal eine 15 Min. Produktion
Belohnung: 60 Energy-Drinks
30. Besiege eine mittlere Armee oder löse eine moderate Verhandlung
Belohnung: 60 Energy-Drinks
31. Besuche 20 Tavernen oder motiviere/poliere 45 Gebäude und sammle Münzen
Belohnung: 60 Energy-Drinks

32. Gewinne vier Kämpfe in Folge oder spende Güter in die Gildenkasse
Belohnung: 60 Energy-Drinks und Portrait
33. Löse eine einfache Verhandlung oder gib Forge-Punkte aus und beende x-mal eine 4 Std. Produktion
Belohnung: 60 Energy-Drinks, Altar Garten Upgrade-Kit und Portrait

Tagesaufgaben

34. 06.Jun - Gewinne 9 Kämpfe oder sammle 1200 Tavernen Silber und gib Forge-Punkte aus
Belohnung: 60 Energy-Drinks
35. 07.Jun - Errichte 8 Dekorationen und beende x-mal eine 15 Min. Produktion
Belohnung: 60 Energy-Drinks
36. 08.Jun - Sammle Güter oder spende Güter in die Gildenkasse und sammle Münzen
Belohnung: 60 Energy-Drinks
37. 09.Jun - Errichte zwei aktuelle kulturelle Gebäude oder drei des vorherigen Zeitalters und beende jede Produktionsoption je einmal
Belohnung: 60 Energy-Drinks
38. 10.Jun - Löse eine moderate Verhandlung oder rekrutiere 5 aktuelle Einheiten
Belohnung: 60 Energy-Drinks
39. 11.Jun - Aktiviere zwei Boost in der Taverne oder besiege eine kleine Armee und erhöhe die Bevölkerung
Belohnung: 60 Energy-Drinks
40. 12.Jun - Besiege eine mittlere Armee oder sammle 2000 Tavernen Silber und bezahle Münzen
Belohnung: 60 Energy-Drinks
41. 13.Jun - Löse 7 Begegnungen in der Gildenexpedition durch Kampf oder verhandle vier Sektoren und bezahle Vorräte
Belohnung: 60 Energy-Drinks
42. 14.Jun - Beende x-mal eine 1 Std. Produktion und kaufe Forge-Punkte
Belohnung: 60 Energy-Drinks
43. 15.Jun - Gib 400 Tavernen Silber aus oder beende x-mal eine 24 Std. Produktion und sammle Vorräte
Belohnung: 60 Energy-Drinks
44. 16.Jun - Besiege 51 Einheiten oder löse eine komplexe Verhandlung
Belohnung: 60 Energy-Drinks
45. 17.Jun - Errichte ein aktuelles Gütergebäude oder sammle Münzen und gib Forge-Punkte aus
Belohnung: 60 Energy-Drinks
46. 18.Jun - Gewinne 8 Kämpfe in Folge oder löse eine moderate Verhandlung und bezahle Münzen
Belohnung: 60 Energy-Drinks

47. 19.Jun - Besuche 11 Tavernen oder motiviere/poliere 22 Gebäude und beende x-mal eine 8 Std. Produktion
Belohnung: 60 Energy-Drinks
48. 20.Jun - Beende Stufe 1 der Gildenexpedition oder besiege eine große Armee
Belohnung: 60 Energy-Drinks
49. 21.Jun - Spende Güter in die Gildenkasse oder beende x-mal eine 24 Std. Produktion
Belohnung: 60 Energy-Drinks
50. 22.Jun - Errichte ein aktuelles Produktionsgebäude oder zwei des vorherigen Zeitalters und bezahle Vorräte
Belohnung: 60 Energy-Drinks und 750 Energy-Drinks
51. 23.Jun - Aktiviere zwei Boost in der Taverne oder gewinne 6 Kämpfe in Folge und gib Forge-Punkte aus
Belohnung: 60 Energy-Drinks
52. 24.Jun - Besiege eine mittlere Armee oder löse eine moderate Verhandlung
Belohnung: 60 Energy-Drinks
53. 25.Jun - Beende 10 aktuelle Produktionen oder 12 des vorherigen Zeitalters und sammle Güter
Belohnung: 60 Energy-Drinks
54. 26.Jun - Besiege eine kleine Armee oder löse 5 Begegnungen in der Gildenexpedition
Belohnung: 60 Energy-Drinks
55. 27.Jun - Rekrutiere drei aktuelle Einheiten oder vier des vorherigen Zeitalters und sammle Münzen
Belohnung: 60 Energy-Drinks
56. 28.Jun - Errichte ein aktuelles Militärgebäude oder verhandle einen Sektor und gib Forge-Punkte aus
Belohnung: 60 Energy-Drinks
57. 29.Jun - Besuche 15 Tavernen oder erhöhe die Zufriedenheit und erhöhe die Einwohner
Belohnung: 60 Energy-Drinks
58. 30.Jun - Löse eine moderate Verhandlung oder besiege 34 Einheiten und beende x-mal eine 5 Min. Produktion
Belohnung: 60 Energy-Drinks
59. 01.Jul - Erforsche eine Technologie oder spende Güter in die Gildenkasse
Belohnung: 60 Energy-Drinks
60. 02.Jul - Gewinne 15 Kämpfe oder beende x-mal eine 24 Std. Produktion und motiviere oder poliere 45 Gebäude
Belohnung: 60 Energy-Drinks
61. 03. Jul - Erhöhe die Zufriedenheit und sammle Güter
Belohnung: 60 Energy-Drinks
62. 04. Jul - Beende 7 aktuelle Produktionen oder 11 des vorherigen Zeitalters und bezahle Münzen
Belohnung: 60 Energy-Drinks

63. 05. Jul - Sammle 750 Tavernen Silber oder rekrutiere 3 Einheiten aus deinem Alter
Belohnung: 60 Energy-Drinks
64. 06. Jul - Errichte zwei aktuelle Wohngebäude oder drei des vorherigen Zeitalters und sammle Vorräte
Belohnung: 60 Energy-Drinks
65. 07. Jul - Besiege eine mittelgroße Armee oder löse eine moderate Verhandlung
Belohnung: 60 Energy-Drinks und Altar Garten Upgrade-Kit